

Table 5: DRG4FOOD workshop methodology 2

Title	"Back FROM the future" methodology for the DRG4FOOD workshops
Original	<p>Main results/outcomes Define recommendations (mainly for policymakers) during an interactive and co-creative workshop using different hipotetical scenarios. This is the methodology that the project is using to define its recommendations to enhance the food data trustability in the chosen use cases (food traceability, targeted nutrition, consumers food choices).</p> <p>Main practical recommendation This methodology is implemented following different steps. However, it should be preceded by a session to inspire participants through short presentations provided by keynote speakers to set the scene and provide an overview on challenges and the current state of the art. After that, participants should work together online on different (future) scenarios: they should be divided in small breakout rooms and using an online collaborative board, such as Miro. The scenarios (that are pre-arranged by project partners) present a future situation in 10 years, with a description of what are the requests of each actors and how they are interacting among them. In the DRG4FOOD there are 4 scenarios (that will be used for all use cases): a conservative one (in which there were no big changes compared to the today situation); one in which a breakthrough innovation completely changed everything; one in which consumers are asking for strong interventions from regulators because (through information/misinformation campaigns) they are concerned by the technological development in that sector; one in which the EC and the Member States decided to invest a huge amount of resources (i.e., €100 billion) to fund R&I in the sector. In 40 minutes, participants are asked to play in 4 steps: Step 1 - they are in 2034 and they read the scenario and reflect on it. Step 2 - they are still in 2034 and they reflect on the challenges and opportunities that this scenario have. Step 3 - participants go "back from the future" and they brainstorm together what are the actions that should be implemented to avoid the realisation of the challenges or to ensure that the opportunities they saw in the future will happen. Step 4 - they discuss together and transform the results of the brainstorming into practical recommendations, identifying who should be the "owner" (the main stakeholder to implement it) and on whom the main effects will be produced. At the end, all the participants go back to the plenary session and the results from each scenario are presented by a rapporteur and discussed.</p> <p>Added Value/Benefit/Opportunities:</p>



	<p>This workshop methodology enable the involvement of all the stakeholders in producing policy recommendations, ensuring that their perspectives are taken into account</p> <p>How to use the results Use the methodology to organize future workshop if you are interested in collecting the feedback from external stakeholders</p>
<p>Italian</p>	<p>Principale risultato Definire raccomandazioni (principalmente per i responsabili delle politiche) durante un workshop interattivo e co-creativo utilizzando diversi scenari ipotetici. Questa è la metodologia che il progetto sta utilizzando per definire le sue raccomandazioni al fine di migliorare la fiducia nei dati alimentari nei casi d'uso scelti (tracciabilità alimentare, nutrizione mirata, scelte alimentari dei consumatori).</p> <p>Principali raccomandazioni pratiche Questa metodologia viene implementata seguendo diversi passaggi. Tuttavia, dovrebbe essere preceduta da una sessione per ispirare i partecipanti attraverso brevi presentazioni fornite da relatori principali per inquadrare la situazione e fornire una panoramica delle sfide e dello stato dell'arte attuale. Successivamente, i partecipanti dovrebbero lavorare insieme online su diversi scenari (futuri): dovrebbero essere divisi in piccoli gruppi di lavoro e utilizzare una bacheca collaborativa online, come Miro. Gli scenari (pre-organizzati dai partner del progetto) presentano una situazione futura tra 10 anni, con una descrizione delle richieste di ciascun attore e di come interagiscono tra loro. Nel DRG4FOOD ci sono 4 scenari (che verranno utilizzati per tutti i casi d'uso): uno conservativo (in cui non ci sono stati grandi cambiamenti rispetto alla situazione odierna); uno in cui un'innovazione rivoluzionaria ha cambiato tutto completamente; uno in cui i consumatori richiedono forti interventi dai regolatori perché (attraverso campagne di informazione/disinformazione) sono preoccupati dallo sviluppo tecnologico in quel settore; uno in cui l'UE e gli Stati membri hanno deciso di investire una grande quantità di risorse (cioè, 100 miliardi di euro) per finanziare R&S nel settore. In 40 minuti, i partecipanti sono invitati a giocare in 4 passaggi: Fase 1: sono nel 2034, leggono lo scenario e riflettono su di esso. Fase 2: sono ancora nel 2034 e riflettono sulle sfide e opportunità che questo scenario presenta. Fase 3: i partecipanti tornano "indietro dal futuro" e fanno brainstorming insieme su quali azioni dovrebbero essere implementate per evitare la realizzazione delle sfide o per garantire che le opportunità che hanno visto nel futuro si realizzino. Fase 4: discutono insieme e trasformano i risultati del brainstorming in raccomandazioni pratiche, identificando chi dovrebbe essere il</p>



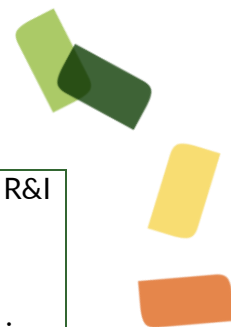
	<p>"proprietario" (lo stakeholder principale per implementarlo) e su chi si produrranno i principali effetti. Alla fine, tutti i partecipanti tornano alla sessione plenaria e i risultati di ciascuno scenario vengono presentati da un relatore e discussi.</p> <p>Valore/Beneficio/Opportunità: Questa metodologia di workshop consente il coinvolgimento di tutti gli stakeholder nella produzione di raccomandazioni politiche, garantendo che le loro prospettive siano prese in considerazione.</p> <p>Come utilizzare i risultati Utilizza la metodologia per organizzare futuri workshop se sei interessato a raccogliere il feedback dagli stakeholder esterni.</p>
<p>Serbian</p>	<p>Glavni rezultati/ishodi: Druga radionica projekta DRG4FOOD označava početnu fazu strateškog predviđanja koja će, zajedno sa map&gap analizom, postaviti temelje za DRG4FOOD mapu puta ka novom sistemu hrane zasnovanom na podacima, fokusiranom na otvorenost, suverenitet, pravednost i poverenje. Strateško predviđanje se nadovezuje na nalaze map&gap analize koja je identifikovala prilike i izazove tehnologije podataka u tri ključna slučaja upotrebe: praćenje hrane, ciljana ishrana i izbor hrane potrošača.</p> <p>Glavna praktična preporuka: Partneri DRG4FOOD projekta su definisali četiri scenarija za predviđanje sveta u narednoj deceniji: konzervativni scenario, scenario u kojem tehnologija značajno napreduje dok regulative i potrošačke perspektive ostaju nepromenjene, scenario u kojem je javno mnjenje posebno zabrinuto za podatke i tehnologiju, i scenario u kojem su javna ulaganja u tehnologiju značajna. Stakeholderi su pozvani da učestvuju u radionici i daju svoje mišljenje putem Miro table, nakon čega su usledile diskusije. Učesnici su bili podeljeni u četiri grupe, po jedan za svaki scenario, i imali zadatak da identifikuju i diskutuju o izazovima i prilikama. Nakon identifikacije, učesnici su trebali da definišu preporuke koje treba sprovesti sada kako bi se izbegli ili postigli identifikovani scenariji u budućnosti.</p> <p>Dodata vrednost/korist/prilike: Ova metodologija radionice omogućava uključivanje svih zainteresovanih strana.</p> <p>Kako koristiti rezultate: Koristite ovu metodologiju za organizaciju budućih radionica ako ste zainteresovani za prikupljanje povratnih informacija od spoljnih zainteresovanih strana.</p>
<p>Deutsch</p>	<p>Wichtigste Erkenntnisse/Ergebnisse Erarbeitung von Empfehlungen (hauptsächlich für politische Entscheidungsträger) im Rahmen eines interaktiven und kokreativen Workshops unter Verwendung verschiedener hypothetischer Szenarien. Dies ist die Methodik, die das Projekt anwendet, um seine Empfehlungen zur Verbesserung der</p>



	<p>Vertrauenswürdigkeit von Lebensmitteldaten in den ausgewählten Anwendungsfällen (Lebensmittelnachverfolgung, gezielte Ernährung und das Kaufverhalten für Lebensmittel der Verbraucher;innen) zu definieren.</p> <p>Wichtigste praktische Empfehlung</p> <p>Diese Methode wird in verschiedenen Schritten umgesetzt. Zu Beginn sollte jedoch eine Sitzung stattfinden, um die Teilnehmer:innen durch kurze Präsentationen von Hauptredner:innen zu inspirieren, die den Rahmen setzen und einen Überblick über die Herausforderungen und den aktuellen Stand der Technik geben. Danach sollten die Teilnehmer gemeinsam online an verschiedenen (Zukunfts-)Szenarien arbeiten: Sie sollten in kleine Gruppenräume aufgeteilt werden und ein Online-Kollaborationsboard wie Miro verwenden. Die Szenarien (die von den Projektpartnern vorbereitet werden) stellen eine zukünftige Situation in 10 Jahren dar, mit einer Beschreibung der Anforderungen der einzelnen Akteure und wie diese untereinander interagieren. In DRG4FOOD gibt es vier Szenarien (die für alle Anwendungsfälle verwendet werden): ein konservatives Szenario (in dem es keine großen Veränderungen im Vergleich zur heutigen Situation gibt); ein Szenario, in dem eine bahnbrechende Innovation alles komplett verändert; ein Szenario, in dem die Verbraucher ein starkes Eingreifen der Regulierungsbehörden fordern, weil sie (durch Informations-/Misinformationskampagnen) von der technologischen Entwicklung in diesem Sektor beunruhigt sind; ein Szenario, in dem die Europäische Kommission und die Mitgliedstaaten beschlossen haben, eine riesige Menge an Ressourcen (d. h. 100 Milliarden Euro) in die Finanzierung von F&E in diesem Sektor zu investieren. In 40 Minuten werden die Teilnehmer gebeten, vier Schritte zu bearbeiten:</p> <p>Schritt 1 - Sie befinden sich im Jahr 2034 und lesen das Szenario und denken darüber nach.</p> <p>Schritt 2 - Sie befinden sich immer noch im Jahr 2034 und denken über die Herausforderungen und Chancen dieses Szenarios nach.</p> <p>Schritt 3 - Die Teilnehmer:innen fliegen "aus der Zukunft zurück" und machen gemeinsam ein Brainstorming über die Maßnahmen, die umgesetzt werden sollten, um die Realisierung der Herausforderungen zu vermeiden oder um sicherzustellen, dass die Chancen, die sie in der Zukunft gesehen haben, auch realisiert werden.</p> <p>Schritt 4 - Sie diskutieren gemeinsam und setzen die Ergebnisse des Brainstormings in praktische Empfehlungen um, wobei Sie festlegen, wer der Handelnde/die Handelnde sein sollte und auf wen die deutlichsten Auswirkungen zukommen werden. Am Ende kehren alle Teilnehmer ins Plenum zurück und die Ergebnisse jedes Szenarios werden von eine:r Berichterstatte:r in vorgestellt und diskutiert.</p> <p>Geschaffener Wert/Nutzen/Chancen:</p>
--	--



	<p>Diese Workshop-Methode ermöglicht die Einbeziehung aller Interessengruppen in die Ausarbeitung politischer Empfehlungen und gewährleistet, dass ihre Perspektiven berücksichtigt werden. Wie man die Ergebnisse verwendet Methode, um zukünftige Workshops zu organisieren, wenn es von Interesse ist, das Feedback von externen Stakeholdern einzuholen.</p>
<p>French</p>	<p>Principaux résultats</p> <p>Définir des recommandations (principalement pour les décideurs politiques) au cours d'un atelier interactif et co-créatif autour de différents scénarios hypothétiques. C'est la méthodologie que le projet utilise pour définir ses recommandations afin d'améliorer la fiabilité des données alimentaires dans les cas pratiques choisis (traçabilité des aliments, nutrition ciblée, choix alimentaires des consommateurs).</p> <p>Principale recommandation pratique</p> <p>Cette méthodologie est mise en place selon différentes étapes. Toutefois, elle devrait être précédée d'une session pour mieux inspirer les participants grâce à de courtes présentations fournies par des orateurs principaux afin de planter le décor et de donner un aperçu des défis et de l'état actuel de la technique. Ensuite, les participants doivent travailler ensemble en ligne sur différents scénarios: ils doivent être répartis dans de petites salles de réunion et utiliser un tableau collaboratif en ligne (Miro). Les scénarios (qui sont préétablis par les partenaires du projet) présentent une situation future dans 10 ans, avec une description des demandes de chaque acteur et de la manière dont ils interagissent entre eux. Dans le DRG4FOOD, il existe 4 scénarios (qui seront utilisés pour tous les cas pratiques) : un scénario conservateur (dans lequel il n'y a pas eu de grands changements par rapport à la situation actuelle) ; un scénario dans lequel une innovation de rupture a complètement changé la donne ; un scénario dans lequel les consommateurs demandent des interventions fortes de la part des régulateurs parce qu'ils sont préoccupés par le développement technologique dans ce secteur (par le biais de campagnes d'information/de désinformation) ; un scénario dans lequel la CE et les États membres ont décidé d'investir une énorme quantité de</p>



	<p>ressources (c'est-à-dire 100 milliards d'euros) pour financer la R&I dans le secteur.</p> <p>En 40 minutes, les participants sont invités à jouer en 4 étapes :</p> <p>Étape 1 - Projection en 2034 où les personnes lisent le scénario et y réfléchissent.</p> <p>Étape 2 - Les personnes se trouvent toujours en 2034, réfléchissent aux défis et aux opportunités qu'offre ce scénario.</p> <p>Étape 3 - Les participants reviennent "du futur" et réfléchissent ensemble aux actions à prendre pour éviter la réalisation des défis ou pour garantir que les opportunités qu'ils ont vues dans le futur se concrétiseront.</p> <p>Étape 4 - Ils discutent ensemble et transforment les résultats du brainstorming en recommandations pratiques, en identifiant la partie prenante qui doit mettre en oeuvre ces recommandations et sur qui les principaux effets se produiront.</p> <p>À la fin, tous les participants retournent en séance plénière et les résultats de chaque scénario sont présentés par un rapporteur et discutés.</p> <p>Valeur ajoutée/avantages/opportunités</p> <p>Cette méthodologie permet d'impliquer toutes les parties prenantes dans la production de recommandations politiques, en s'assurant que leurs perspectives sont prises en compte.</p> <p>How to use the results</p> <p>Utilisez la méthodologie pour organiser de futurs ateliers si vous souhaitez recueillir les réactions des parties prenantes externes.</p>
<p>Polish</p>	<p>Najważniejsze rezultaty</p> <p>Zdefiniowano rekomendacje (głównie dla decydentów) podczas interaktywnych i współtwórczych warsztatów, korzystając z różnych hipotetycznych scenariuszy. Jest to metodologia zastosowana w projekcie do określenia zaleceń mających na celu zwiększenie wiarygodności danych na temat żywności w wybranych przypadkach użycia (monitorowanie żywności, ukierunkowane żywienie, wybory żywieniowe konsumentów).</p> <p>Główne zalecenie praktyczne</p> <p>Metodologię tę wdraża się w kilku etapach. Powinna być ona poprzedzona sesją mającą na celu zainspirowanie uczestników poprzez krótkie prezentacje przygotowane przez głównych prelegentów, aby wprowadzić uczestników i przedstawić przegląd</p>



	<p>wyzwań i aktualnego stanu wiedzy. Następnie uczestnicy powinni współpracować online nad różnymi (potencjalnymi) scenariuszami: powinni zostać podzieleni na małe podgrupy i korzystać z internetowego narzędzia do współpracy, takiego jak Miro. Scenariusze (przygotowane wcześniej przez partnerów projektu) przedstawiają potencjalną sytuację za 10 lat, wraz z opisem żądań każdego z partnerów i sposobu, w jaki współdziałają między sobą. W DRG4FOOD istnieją cztery scenariusze (które będą stosowane we wszystkich przypadkach użycia): konserwatywny (w którym nie zaszły duże zmiany w porównaniu z obecną sytuacją); taki, w którym przełomowa innowacja całkowicie zmieniła wszystko; taki, w którym konsumenci zwracają się do organów regulacyjnych o zdecydowaną interwencję, ponieważ (poprzez kampanie informacyjne/dezinformacyjne) obawiają się rozwoju technologicznego w tym sektorze; taki, w którym KE i państwa członkowskie zdecydowały się zainwestować ogromną ilość zasobów (tj. 100 miliardów euro) w celu finansowania badań i innowacji w sektorze. W ciągu 40 minut uczestnicy proszeni są o grę podzieloną na cztery kroki:</p> <p>Krok 1 – są w roku 2034, czytają scenariusz i zastanawiają się nad nim.</p> <p>Krok 2 – nadal są w roku 2034 i zastanawiają się nad wyzwaniami i możliwościami, jakie niesie ze sobą ten scenariusz.</p> <p>Krok 3 – uczestnicy wracają z przyszłości i wspólnie przeprowadzają burzę mózgów, jakie działania należy wdrożyć, aby uniknąć realizacji wyzwań lub zapewnić, że szanse, które widzieli w przyszłości, zostaną zrealizowane.</p> <p>Krok 4 – wspólnie omawiają i przekształcają wyniki burzy mózgów w praktyczne rekomendacje, określając, kto powinien być „właścicielem” (głównym interesariuszem mającym ją wdrożyć) i na kim zostaną wytworzone główne efekty.</p> <p>Na koniec wszyscy uczestnicy wracają do sesji plenarnej, gdzie sprawozdawcy przedstawiają i omawiają wyniki każdego scenariusza.</p> <p>Wartość dodana/korzyść/możliwość: Metodologia warsztatów umożliwi zaangażowanie wszystkich zainteresowanych stron w opracowywanie wytycznych, zapewniając uwzględnienie ich punktów widzenia</p> <p>Jak skorzystać z wyników Skorzystaj z tej metodologii, aby zorganizować warsztaty, jeśli jesteś zainteresowany zebraniem informacji zwrotnej od zewnętrznych interesariuszy.</p>
--	---